

Spelregler

LÄROTEKET

Frågesportspel

Antal spelare: 2 spelare eller fler. Du kan också spela ensam.

Du behöver: en spelpjäs per spelare
frågekort som du själv (och eventuellt andra spelare) skapat

Spelets mål: Repetera och befästa kunskap medan du tar dig
från den ena stjärnan till den andra.

Förberedelser: Om ni vill dela in frågorna i kategorier behöver ni på förhand ordna upp frågorna
i olika högar - en hög med matematikfrågor, en med omgivningslära, en med
finskaord osv. Bestäm vilken färg som hör ihop med vilken kategori.

Spelets gång:

1. Bestäm vilken stjärna ni börjar på.

2. Den yngsta börjar och går ett steg framåt. Hen skall svara på en fråga från ett frågekort.
(Om ni spelar med kategorier bestämmer färgen man står på vilken kategori frågan ska tas
ifrån. Om ni inte spelar med kategorier tar ni helt enkelt följande kort från högen).

Om spelaren svarar rätt får hen ta ett steg framåt och vänta på sin tur. Om spelaren svarar fel
måste hen stå kvar och vänta på sin tur att få göra ett nytt försök med en ny fråga.

Turen går vidare till följande spelare.

3. Då du kommer till en "Läroteket-spel"ruta": OM ni spelar med kategorier får du på denna ruta välja
vilken kategori frågan skall tas ifrån. Om ni inte har kategorier tar ni som vanligt följande fråga
från högen.

4. Då du kommer till en "spel"ruta" med en svart platta under: Svarar du rätt **första gången** du får
en fråga på detta ställe får du gå tre steg framåt. Svarar du fel står du kvar och får gå vanligt
ett steg framåt då du svarat rätt på följande försök.

5. Då du kommer till en "spel"ruta" med stegen som kan ta dig **framåt** på spelplanen: Svarar du
rätt **första gången** du får en fråga på detta ställe, får du klättra via stegen framåt i spelet. Svarar
du fel står du kvar och får fortsätta ett steg framåt då du svarat rätt på följande försök. Om du
står på en "spel"ruta" där stegen tar dig **bakåt** på spelplanen och svarar fel på frågan åker du
bakåt på spelplanen via stegen.

6. Om du tagit dig först till stjärnan eller om du lärt dig mycket under spelets gång är du en vinnare!

Alternativt kan ni använda en tärning som bestämmer hur många steg man får gå framåt då man
svarat rätt på en fråga.