

Plugga med hjälp av spel

ALIAS

- Fixa kort med tal, ord på främmande språk, namn, årtal m.m. som barnet ska lära sig.
- I tur och ordning drar ni ett kort och ska förklara det som finns på kortet för den andra utan att säga vad som står på kortet. Den andra ska gissa.
- Detta kan även spelas i par där man tävlar mot varandra på tid - vilket par lyckas bäst förklara och gissa rätt.
- Om ni har en ALIAS-spelplan hemma kan ni utnyttja den.

PICTIONARY

- Fixa kort med tal, ord på främmande språk, namn, årtal m.m. som barnet ska lära sig.
- I tur och ordning drar ni ett kort och försöka rita det som finns på kortet. Den andra ska gissa vad som ritas.
- Detta kan även spelas i par där man tävlar mot varandra på tid - vilket par lyckas bäst rita och gissa rätt.
- Om ni har en PICTONARY-spelplan hemma kan ni utnyttja den.

CHARADER

- Fixa kort med ord på främmande språk, namn, årtal, påståenden m.m. som barnet ska lära sig.
- I tur och ordning drar ni ett kort och försöka, utan att prata, visa med kroppen det som finns på kortet. Den andra ska gissa vad som visas.
- Detta kan även spelas i par där man tävlar mot varandra på tid - vilket par lyckas bäst.

TIO FRÅGOR

- Fixa kort med tal, ord på främmande språk, namn, årtal, begrepp m.m. som barnet ska lära sig.
- Alternativ 1: En av er drar ett kort. Den andra / de andra ska ställa max tio stycken ja eller nej frågor, för att luska ut vad som finns på kortet.
- Alternativ 2: En av er drar ett kort och utan att se vad det står på det fäster hen kortet i pannan (man kan ha ett pannband eller liknande runt huvudet och sticker ner kortet i pannan under bandet). Nu ska personen med kortet i pannan ställa de andra max tio ja eller nej frågor för att luska ut vad som står på kortet.

TRIVIAL PURSUIT eller liknande frågesportsspel

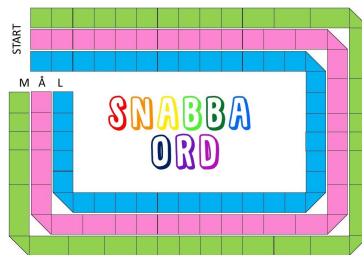
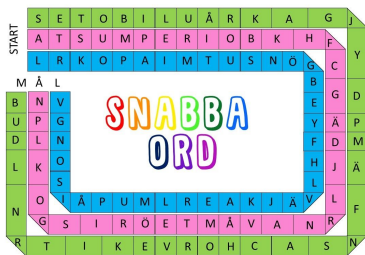
- Om ni har detta spel hemma, kan ni fixa egna frågekort och spela med dem.

AFRIKAS STJÄRNA

- Om ni har detta spel hemma kan ni göra enligt följande:
- Fixa kort med frågor till det som barnet ska lära sig.
- Spela Afrikas stjärna på vanligt vis förutom att varje gång man ska vända en bricka måste man först svara rätt på en fråga på frågekorten. Om man svarar fel måste man vänta till följande gång då man får ett nytt försök med en ny fråga.

SNABBA ORD

- Rita upp en spelplan på ett vanligt A4-papper i stil med denna eller skriv ut den färdiga. Det finns även en tom spelplansmall där ni kan skriva in bokstäver som passar ert ändamål.



- Ni behöver ett timglas eller en timer på telefonen och varsin spelpjäs (ni kan använda vad som helst som spelpjäs)
- Bestäm vilken tidsintervall ni ska spela med (20 sekunder, 30 sekunder, 60 sekunder...) och inom vilket ämne ni ska rabbla ord (engelska ord, finska ord, substantiv, adjektiv, verb, djur, länder, huvudstäder...)
- Ställ din spelpjäs på den bana du vill använda (det får vara fler spelare på samma bana men undvik det)
- Då det är din tur ställs timern på den tid ni bestämt att ni ska ha. Då tiden börjar ticka ska du så snabbt som möjligt komma på ett ord som börjar på den bokstaven du står på. Om ni valt att rabbla verb måste ordet du säger vara ett verb.
- Om du lyckats komma på ett ord får du hoppa ett steg fram på spelplanen, till en ny bokstav. Nu ska du säga ett nytt ord som börjar på den bokstaven, fortfarande ett ord inom det ämne ni valt.
- Då tiden är slut går turen till följande spelare.
- Fortsätt tills alla kommit i mål.

LÄROTEKETS FRÅGESPORTSSPEL

- Länk till spelet

MEMORY

- Skapa kort där fråga och svar är par, eller ord på svenska om motsvarigheten på ett främmande språk är par. Antalet par är upp till er.

- Placera ut korten huller om buller med tomma sidorna uppåt.
- I tur och ordning ska ni försöka hitta par.

VEM DÄR?

- Om ni har ett gammalt Vem där?-spel kan ni byta ut personerna i spelet till historiska personer, djur, länder, städer... och spela enligt de vanliga reglerna.